

Puntentelling

Een speler krijgt punten voor een zone van bezienswaardigheden of parken, als er een toerist in staat. Een zone bestaat uit horizontaal of verticaal aaneengesloten velden van bezienswaardigheden of parken.

Een zone zonder toerist levert geen punten op.

Als er meerdere toeristen in 1 zone staan, levert de zone toch maar één keer punten op.

Speelniveaus

Cities kan op drie niveaus gespeeld worden. Elk niveau hoger brengt meer mogelijkheden om punten te scoren met zich mee. Daardoor wordt het spel interessanter, maar ook iets moeilijker.

Belangrijk: Elk volgend niveau bouwt verder op het vorige niveau. Regels die gelden voor de puntentelling van niveau 1, gelden ook voor niveau 2 en 3. Regels van niveau 2 gelden ook voor niveau 3.

Tip: Speel Cities eerst een keer met de puntentelling van niveau 1. Probeer daarna niveau 2 uit, en pas daarna niveau 3.

Niveau 1: Makkie

Het gemakkelijkste niveau. Ook goed speelbaar met kinderen.

- Een toerist op een bezienswaardigheid krijgt 1 punt voor elk veld van die zone.
- Een toerist in een park krijgt 1 punt voor elk veld van die zone.
- Terrassen leveren geen punten op in Niveau 1.

Je hebt 2 toeristen in twee zones met parken staan. Er staan ook 3 toeristen in twee zones met bezienswaardigheden.

Blauw krijgt $1(A) + 6(B) + 0(C) = 7$ punten voor de bezienswaardigheden:



...en blauw krijgt ook nog eens $5(D) + 2(E) = 7$ punten voor de parken:



Totaalscore: $7 + 7 = 14$ punten.