

Puntentelling

Een speler krijgt punten voor een zone van bezienswaardigheden of parken, als er een toerist in staat. Een zone bestaat uit horizontaal of verticaal aaneengesloten velden van bezienswaardigheden of parken.

Een zone zonder toerist levert geen punten op.

Als er meerdere toeristen in 1 zone staan, levert de zone toch maar één keer punten op.

Speelniveaus

Cities kan op drie niveaus gespeeld worden. Elk niveau hoger brengt meer mogelijkheden om punten te scoren met zich mee. Daardoor wordt het spel interessanter, maar ook iets moeilijker.

Niveau 2: Dilemma

Een pittiger niveau, waarbij de toerist op het terras ook zijn aandeel eist. Wie wil winnen, zal met vooruitziende blik moeten plannen.

- Een toerist op een bezienswaardigheid krijgt 1 punt voor elk veld van die zone.
- Een toerist in een park krijgt 1 punt voor elk veld van die zone.
- Een toerist op een terras krijgt 1 punt voor elk waterveld waar hij op uitkijkt vanaf het terras.

Een toerist kijkt uit op alle watervelden, die een ononderbroken rechte lijn vormen in horizontale of verticale richting vanaf het terras.

Belangrijk: Als meerdere toeristen op een of meer dezelfde watervelden uitkijken, leveren deze watervelden voor elk van deze toeristen punten op.

Blauw krijgt 1(A) + 6(B) + 0(C) = 7 punten voor de bezienswaardigheden:



Blauw krijgt 5(D) + 2(E) = 7 punten voor de parken:



Blauw krijgt 4(A) + 2(B) + 3(C) + 1(D) = 10 punten voor de toeristen op de terrassen.



De watervelden waar toeristen B en C beide op uitkijken (met stippelijntje omrand) leveren voor beide toeristen twee punten op.