

Puntentelling

Een speler krijgt punten voor een zone van bezienswaardigheden of parken, als er een toerist in staat. Een zone bestaat uit horizontaal of verticaal aaneengesloten velden van bezienswaardigheden of parken.

Een zone zonder toerist levert geen punten op.

Als er meerdere toeristen in 1 zone staan, levert de zone toch maar één keer punten op.

Speelniveaus

Cities kan op drie niveaus gespeeld worden. Elk niveau hoger brengt meer mogelijkheden om punten te scoren met zich mee. Daardoor wordt het spel interessanter, maar ook iets moeilijker.

Niveau 3: Hersenkraker

Dit niveau is niet voor iedereen weggelegd. Je moet veel aspecten in de gaten houden, ver vooruitplannen en echt overal rekening mee houden. Alleen aan te raden voor de doorgewinterde puzzelaar!

Een toerist op een bezienswaardigheid krijgt:

- 1 punt voor elk veld van die zone.
- 1 punt voor elk terras dat direct horizontaal of verticaal grenst aan een veld van die zone. Het maakt daarbij niet uit of er een toerist op dit terras staat.

Belangrijk: Een terras kan aan meerdere zones met bezienswaardigheden grenzen. In dat geval kan het terras voor elk van die zones een punt opleveren.

Blauw krijgt 3(A) + 11(B) + 0(C) + 2(D) = 16 punten voor de zones met bezienswaardigheden.



Het terras dat aan de zone van toeristen A en D grenst (met stippelijntje omrand) levert voor beide toeristen een punt op.

Een toerist in een park krijgt:

- 1 punt voor elk veld van die zone.
- 1 punt voor elk waterveld dat direct horizontaal of verticaal grenst aan een veld van die zone.

Belangrijk: Een waterveld kan aan meerdere parkzones grenzen. In dat geval kan het waterveld voor elk van die zones een punt opleveren.

Blauw krijgt 3(A) + 9(B) = 12 punten voor de toeristen in de parken.



Het waterveld dat aan de zone van toeristen A en B grenst (met stippelijntje omrand) levert voor beide toeristen een punt op.

Een toerist op een terras krijgt:

- 1 punt voor elk waterveld waar hij op uitkijkt vanaf het terras.
- 1 punt voor elk parkveld waar hij op uitkijkt vanaf het terras. Het maakt daarbij niet uit of er wel of geen toerist op dit parkveld staat.

Een toerist kijkt uit op elk park, dat direct horizontaal of verticaal grenst aan het terras waar de toerist op staat. Een toerist kijkt ook uit op parken, die zich direct aan de overkant van het water bevinden. Aangezien een toerist over het water en door het park kan kijken, ziet hij ook water- en parkvelden, die achter andere water- en parkvelden liggen. Deze water- en parkvelden leveren dan ook punten op voor de toerist.

Blauw krijgt 6(A) + 1(B) + 3(C) + 3(D) = 13 punten voor de toeristen op de terrassen.



Het waterveld waar toeristen B en C allebei op uitkijken (met stippelijntje omrand) levert voor beide toeristen een punt op.

Het parkveld waar toeristen A en D beide op uitkijken (met stippelijntje omrand) levert voor beide toeristen een punt op.